



DÉPARTEMENT TECHNIQUE DE NAMUR

## Activité didactique en programmation

### **Présentation**

La Haute Ecole de Namur-Liège-Luxembourg souhaite inviter des professeurs de l'enseignement secondaire et leurs élèves à participer à une formation permettant de découvrir la programmation de manière ludique.

### **Exercice proposé**

L'activité se déroule dans le monde de Minecraft. L'objectif est de manipuler différents petits robots nommés « Turtles » (de ComputerCraft). D'abord, il s'agit de comprendre comment le robot fonctionne, puis de le programmer via diverses icônes graphiques (avancer, tourner, poser un bloc, etc.). Le monde est composé de diverses salles, chacune ayant un thème particulier.

### **Public concerné**

L'activité est proposée aux élèves de 4<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> et 6<sup>ème</sup> année secondaire (technique ou général).

### **Durée de l'activité**

2 à 3h, horaire à convenir en fonction des déplacements.

### **Lieu**

Département IESN  
Rue Joseph Calozet, n°19  
5000 NAMUR

### **Personne de contact**

**Charlier Christine**  
Coordinatrice de la section Informatique Gestion  
[christine.charlier@henallux.be](mailto:christine.charlier@henallux.be)  
Secrétariat : 081/46.86.10

<https://www.henallux.be/informatique-de-gestion>