

40 heures pour créer un jeu vidéo éducatif - 15/11/2019

Marche-en-Famenne -

Le Wex, le GreenHub provincial et le département technique de l'Hénallux organisent un Hackathon.

L'objectif: créer un jeu ou une appli éducative.

Il y a deux ans, le département technique de L'Hénallux de Marche organisait au Wex une Game Jam sur le thème de l'E-Santé. L'objectif était alors de créer un jeu vidéo sur le thème de l'E-Santé en 42 h. Un événement à l'atmosphère à nulle autre pareille qui avait attiré à l'époque une centaine de participants, spécialistes en informatique.

Du 22 au 24 novembre, le Wex, le GreenHub provincial et le Département technique de l'Hénallux de Marche remettront le couvert avec un Hackaton. Le principe est sensiblement le même si ce n'est que les participants ont cette année 40 heures pour créer une application ou un jeu en relation avec l'éducation.



«Le Hackathon peut se traduire par le développement rapide d'un outil numérique. L'objectif pour les équipes de 3 à 6 personnes sera de développer une idée ou un concept sous la forme d'un jeu ou d'une appli. Cette année, le thème retenu est le numérique de l'éducation ou l'éducation par le numérique. Tous ceux qui ont une idée d'un outil numérique utile dans le monde de l'éducation et qui souhaitent la voir se concrétiser en temps réel peuvent participer», expliquent deux des organisateurs du département technique de l'Hénallux de Marche, Alexandre Marchal et Romain Izzi.

Concrètement, la compétition débutera le vendredi 22 novembre prochain à 18 h. Pour les personnes qui souhaiteraient s'inscrire mais n'ont pas d'équipe, aucun souci. Les organisateurs prévoient un genre de speed-dating afin de présenter les idées et profils de chacun. Les équipes pourront alors choisir de nouveaux membres dans leurs équipes. La fin du Hackathon est prévue pour le dimanche midi avec la proclamation des résultats à 13 h par un jury de professionnels extérieurs qui désignera le projet le plus intéressant et le mieux valorisé. Les gagnants auront la chance de repartir avec des casques VR, de réalité virtuelle.

Générer la créativité

«Qui sait, peut-être ces projets donneront-ils lieu à des applications dont on se servira dans un futur plus ou moins proche?», espèrent les deux organisateurs. Le but est vraiment de générer la créativité et d'encourager les échanges entre participants. Même s'il s'agit d'une compétition, il n'est pas rare de voir des équipes s'entraider.»

Soirée retro-gaming le samedi

Les organisateurs ont, par ailleurs, tout prévu pour faire vivre un week-end spécial à tous ces férus d'informatique. Lors de leurs (rares) moments de pause, ils pourront découvrir les produits de bouche de la région. Et le samedi soir, une soirée retro-gaming accessible à tous sera organisée. Histoire de redécouvrir les joies d'un bon vieux Mario Kart ou une balade dans l'univers de Zelda...

<https://www.e-challenge.be>

Julien BIL (L'Avenir)



Lavenir.net veille sur vos données personnelles

Lavenir.net accorde la plus haute importance aux données personnelles que vous lui avez confiées. **Lire notre politique de confidentialité**

L'utilisation de cookies nous permet de personnaliser votre expérience sur notre site et d'analyser notre trafic. Nous partageons des informations sur l'utilisation de notre site avec de partenaires de médias sociaux, de publicité et d'analyse. **En savoir plus sur l'utilisation des cookies.**